

# Boot Camp 프로그램

## [ 앱 개발 강좌 ]

날짜	교육 내용
7/27(수)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 플러터 개발 환경을 설정합니다.</li><li>- 새 플러터 프로젝트를 만들어봅니다.</li><li>- <a href="#">머티리얼 디자인(Material Design)</a>에 대해 알아봅니다.</li><li>- 머티리얼 디자인 컴포넌트로 간단한 화면을 만들어봅니다.</li></ul>
7/28(목)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 위젯을 화면에 배치하는 방법을 알아봅니다.</li><li>- 노트 앱 프로젝트를 생성하고, 노트를 저장할 데이터 구조를 작성합니다.</li></ul>
7/29(금)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 노트 목록을 표시하는 화면을 작성합니다.</li><li>- 노트 목록을 다양한 형태로 표시하는 기능을 추가합니다.</li></ul>
8/1(월)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 노트 본문 작성 화면을 작성합니다.</li><li>- 노트 데이터를 관리하는 클래스를 작성합니다.</li></ul>
8/2(화)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 앱 내 화면을 연결하여 사용자 입력에 따라 화면을 전환합니다.</li><li>- 데이터베이스에 대해 알아봅니다.</li></ul>
8/3(수)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 노트 데이터를 데이터베이스로 처리하게끔 앱을 수정합니다.</li><li>- Firebase에 대해 알아보고, 노트 앱에 Firebase를 적용합니다.</li></ul>
8/4(목)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 노트 앱에 앱 이벤트를 추가하고, 특정 조건을 만족하는 사용자를 분류하는 방법을 알아봅니다.</li><li>- REST API에 대해 알아봅니다.</li><li>- 사진 검색 앱 프로젝트를 만들고, 앱 뼈대를 작성합니다.</li></ul>
8/5(금)	<ul style="list-style-type: none"><li>- 사진 검색 앱을 완성합니다.</li><li>- 사용 통계를 확인하기 위해 매개변수 보고 기능을 설정하는 방법을 알아봅니다.</li><li>- 앱 광고 및 다양한 형태의 광고를 구현하는 절차를 소개합니다. (라이브 데모)</li></ul>

# Boot Camp 프로그램

## [ 영상 강좌 ]

날짜	교육 내용
7/28(목)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 방송영상은 어떻게 만들어지는가?</li> <li>- 방송 장르의 구분, 특성</li> <li>- 방송 기획 &amp; 구성안</li> <li>- 방송제작 과정</li> <li>- 제작 기획 실습</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 촬영 실습 1</li> <li>- 자동노출 VS 수동노출</li> <li>- 적정 노출 설정 실습</li> <li>- 화이트บาล런스</li> </ul>
7/29(금)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 촬영 실습 2</li> <li>- 컷 사이즈에 대해 알아보기</li> <li>- 사이즈별로 인물 촬영 실습</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 촬영 이론 1</li> <li>- 촬영 영상 분석하기</li> <li>- 좋은 영화와 친해지기(촬영을 잘 하는 방법)</li> </ul>
8/2(화)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 촬영 실습 3 / 영상과제 중간점검</li> <li>- 조명을 이용한 촬영</li> <li>- 기본 3점 조명</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 편집 실습1</li> <li>- NLE의 개념</li> <li>- 어도비 프리미어 실행 &amp; 기본 설정작업</li> <li>- 워크스페이스 설정, 백업 설정, 미디어 캐시 등 설정하기</li> </ul>
8/5(금)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 편집실습 2 / 영상과제 피드백</li> <li>- 프로젝트 패널 사용법: 클립 설정, 리스트뷰 · 프리뷰 · 아이콘뷰 조정, 클립 정리하기</li> <li>- 소스뷰 사용법: 기본 시퀀스 생성방법, 인-아웃 편집기초</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 편집실습 3</li> <li>- 톨바 다루기: 선택 톨, 트랙 선택툴</li> <li>- 시퀀스 셋팅 &amp; 타임라인 다루기</li> <li>- 오디오 편집</li> </ul>

※ 수업이 없는 날짜에는 개인 혹은 팀 과제가 주어질 수 있으며, 수강생들의 수요에 따라 커리큘럼이 변동될 수 있습니다.