

Boot Camp 프로그램

[앱 개발 강좌]

날짜	교육 내용
7/27(수)	<ul style="list-style-type: none">- 플러터 개발 환경을 설정합니다.- 새 플러터 프로젝트를 만들어봅니다.- 머티리얼 디자인(Material Design)에 대해 알아봅니다.- 머티리얼 디자인 컴포넌트로 간단한 화면을 만들어봅니다.
7/28(목)	<ul style="list-style-type: none">- 위젯을 화면에 배치하는 방법을 알아봅니다.- 노트 앱 프로젝트를 생성하고, 노트를 저장할 데이터 구조를 작성합니다.
7/29(금)	<ul style="list-style-type: none">- 노트 목록을 표시하는 화면을 작성합니다.- 노트 목록을 다양한 형태로 표시하는 기능을 추가합니다.
8/1(월)	<ul style="list-style-type: none">- 노트 본문 작성 화면을 작성합니다.- 노트 데이터를 관리하는 클래스를 작성합니다.
8/2(화)	<ul style="list-style-type: none">- 앱 내 화면을 연결하여 사용자 입력에 따라 화면을 전환합니다.- 데이터베이스에 대해 알아봅니다.
8/3(수)	<ul style="list-style-type: none">- 노트 데이터를 데이터베이스로 처리하게끔 앱을 수정합니다.- Firebase에 대해 알아보고, 노트 앱에 Firebase를 적용합니다.
8/4(목)	<ul style="list-style-type: none">- 노트 앱에 앱 이벤트를 추가하고, 특정 조건을 만족하는 사용자를 분류하는 방법을 알아봅니다.- REST API에 대해 알아봅니다.- 사진 검색 앱 프로젝트를 만들고, 앱 뼈대를 작성합니다.
8/5(금)	<ul style="list-style-type: none">- 사진 검색 앱을 완성합니다.- 사용 통계를 확인하기 위해 매개변수 보고 기능을 설정하는 방법을 알아봅니다.- 앱 광고 및 다양한 형태의 광고를 구현하는 절차를 소개합니다. (라이브 데모)

Boot Camp 프로그램

[영상 강좌]

날짜	교육 내용
7/28(목)	<ul style="list-style-type: none">▶ 방송영상은 어떻게 만들어지는가?- 방송 장르의 구분, 특성- 방송 기획 & 구성안- 방송제작 과정- 제작 기획 실습
	<ul style="list-style-type: none">▶ 촬영 실습 1- 자동노출 VS 수동노출- 적정 노출 설정 실습- 화이트บาล런스
7/29(금)	<ul style="list-style-type: none">▶ 촬영 실습 2- 컷 사이즈에 대해 알아보기- 사이즈별로 인물 촬영 실습
	<ul style="list-style-type: none">▶ 촬영 이론 1- 촬영 영상 분석하기- 좋은 영화와 친해지기(촬영을 잘 하는 방법)
8/2(화)	<ul style="list-style-type: none">▶ 촬영 실습 3 / 영상과제 중간점검- 조명을 이용한 촬영- 기본 3점 조명
	<ul style="list-style-type: none">▶ 편집 실습1- NLE의 개념- 어도비 프리미어 실행 & 기본 설정작업- 워크스페이스 설정, 백업 설정, 미디어 캐시 등 설정하기
8/5(금)	<ul style="list-style-type: none">▶ 편집실습 2 / 영상과제 피드백- 프로젝트 패널 사용법: 킨링 설정, 리스트뷰·프리뷰·아이콘뷰 조정, 클립 정리하기- 소스뷰 사용법: 기본 시퀀스 생성방법, 인-아웃 편집기초
	<ul style="list-style-type: none">▶ 편집실습 3- 툴바 다루기: 셀렉션 툴, 트랙 선택툴- 시퀀스 셋팅 & 타임라인 다루기- 오디오 편집

※ 수업이 없는 날짜에는 개인 혹은 팀 과제가 주어질 수 있으며, 수강생들의 수요에 따라 커리큘럼이 변동될 수 있습니다.